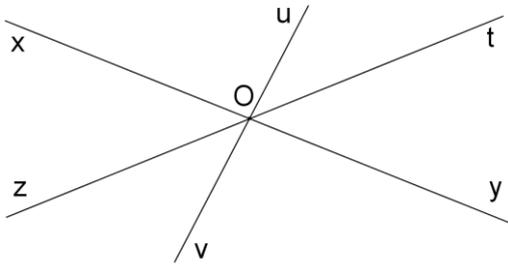
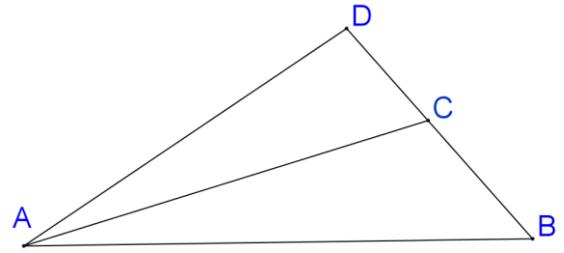


EXERCICE 1 →

- Marquer en **bleu** l'angle \widehat{CDA} .
- Marquer en **rouge** l'angle \widehat{BAC} .
- Marquer en **vert** l'angle \widehat{DBA} .
- Marquer en **noir** l'angle \widehat{CAD} .

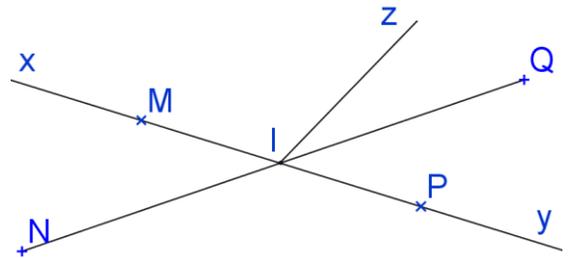


← **EXERCICE 2**

- Marquer en **bleu** l'angle \widehat{xOu} .
- Marquer en **rouge** l'angle \widehat{uOt} .
- Marquer en **vert** l'angle \widehat{yOz} .
- Marquer en **noir** l'angle \widehat{xOt} .

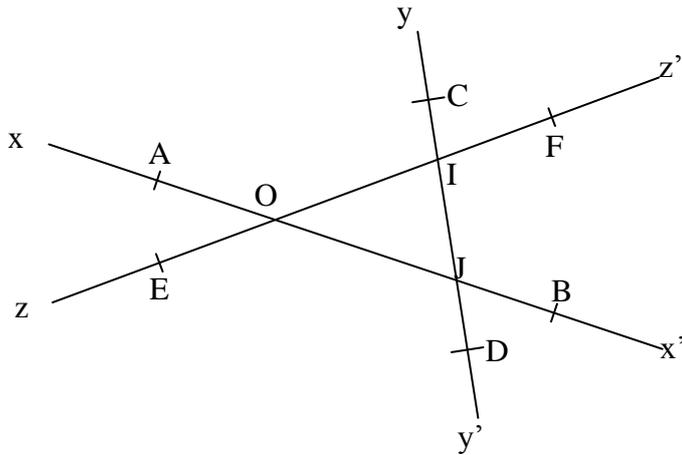
EXERCICE 3 →

- Marquer en **bleu** l'angle \widehat{MIz} .
- Marquer en **rouge** l'angle \widehat{QIy} .
- Marquer en **vert** l'angle \widehat{zIN} .
- Marquer en **noir** l'angle \widehat{xIQ} .



← **EXERCICE 4**

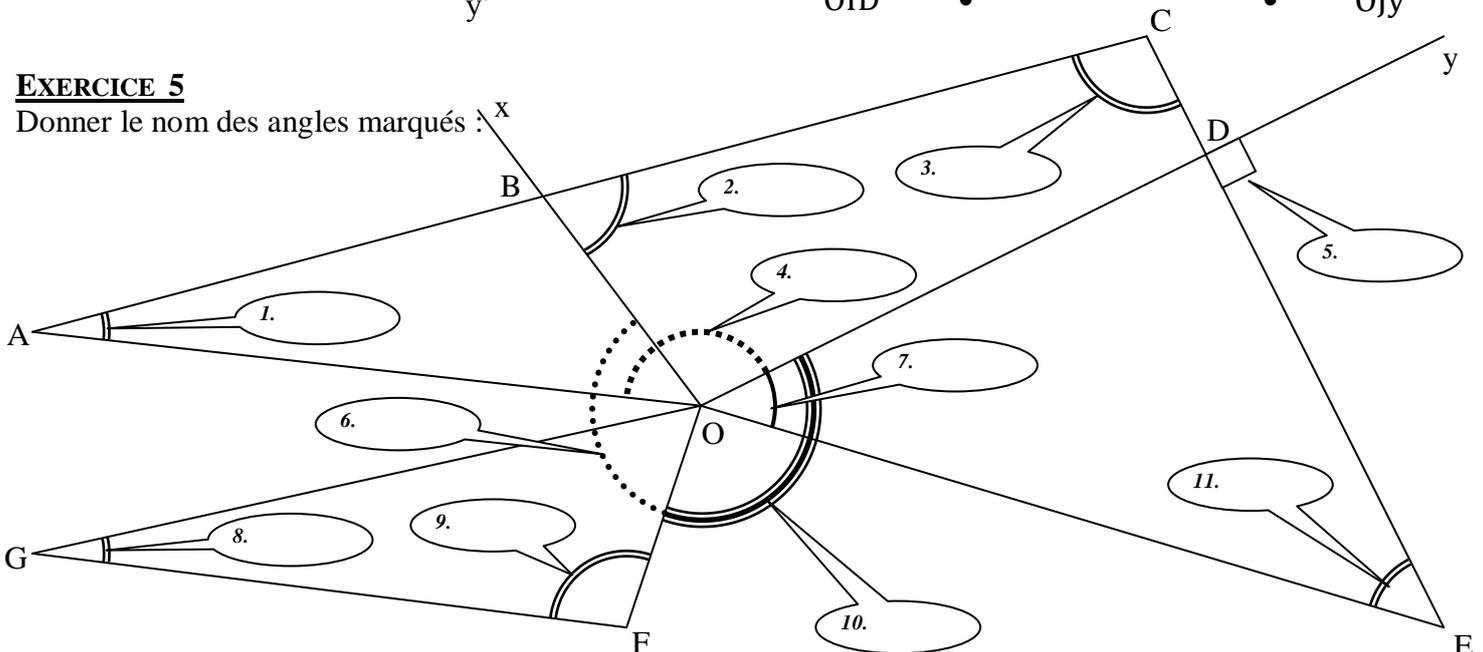
Relier par un trait les noms qui désignent le même angle sur la figure.



- | | | | |
|-----------------|---|---|------------------|
| \widehat{xOz} | • | • | $\widehat{xOz'}$ |
| \widehat{yIz} | • | • | \widehat{EIJ} |
| \widehat{AOF} | • | • | \widehat{OIC} |
| \widehat{xJD} | • | • | \widehat{AOE} |
| \widehat{OID} | • | • | $\widehat{OJy'}$ |

EXERCICE 5

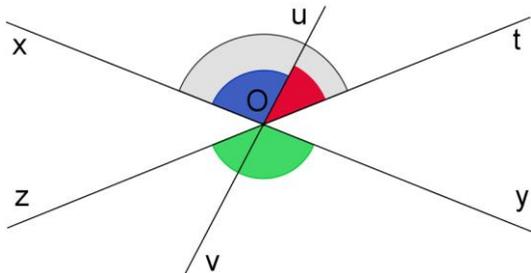
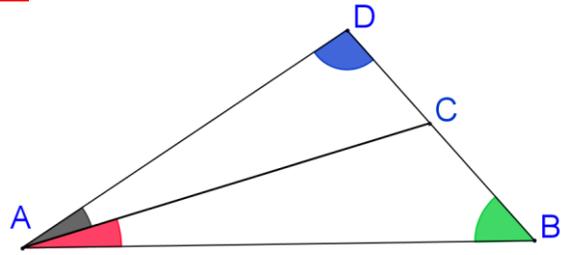
Donner le nom des angles marqués :



CORRIGE – M. QUET

EXERCICE 1 →

- Marquer en **bleu** l'angle \widehat{CDA} .
- Marquer en **rouge** l'angle \widehat{BAC} .
- Marquer en **vert** l'angle \widehat{DBA} .
- Marquer en **noir** l'angle \widehat{CAD} .

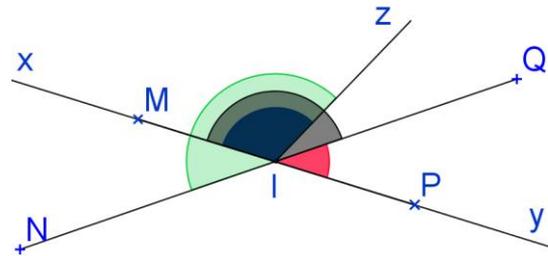


← **EXERCICE 2**

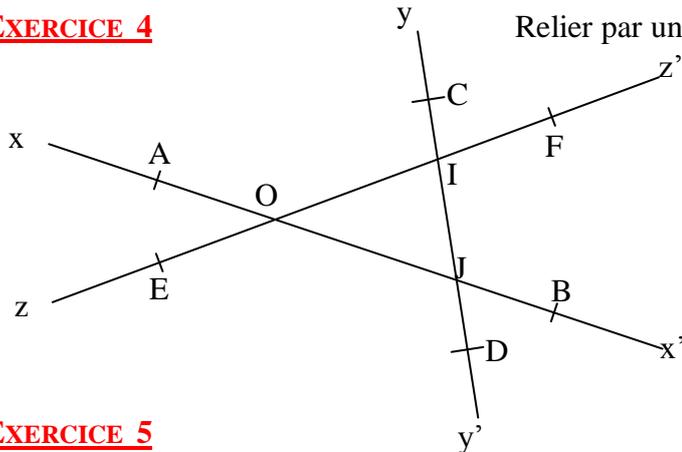
- Marquer en **bleu** l'angle \widehat{xOu} .
- Marquer en **rouge** l'angle \widehat{uOt} .
- Marquer en **vert** l'angle \widehat{yOz} .
- Marquer en **noir** l'angle \widehat{xOt} .

EXERCICE 3 →

- Marquer en **bleu** l'angle \widehat{MIz} .
- Marquer en **rouge** l'angle \widehat{QIy} .
- Marquer en **vert** l'angle \widehat{zIN} .
- Marquer en **noir** l'angle \widehat{xIQ} .



EXERCICE 4



Relier par un trait les noms qui désignent le même angle sur la figure.

\widehat{xOz}	•	$\widehat{xOz'}$
\widehat{yIz}	•	\widehat{EIJ}
\widehat{AOF}	•	\widehat{OIC}
\widehat{xJD}	•	\widehat{AOE}
c	•	$\widehat{OJy'}$

EXERCICE 5

Donner le nom des angles marqués :

